研发自检工具使用说明V2.0.8

工具介绍

本工具研发初衷在于便于研发接入SDK后,能够使用本工具方便快捷的检测SDK接入的正确性。包括了游戏工程接入SDK的完整和正确性检测以及游戏内平台参数配置的正确性检测。从而能够极大的缩短由于接入问题导致游戏提包无法通过测试导致的时间浪费,并且大大地提高SDK的接入效率。

1、使用前须知

(1)支持安卓游戏的静态检查(不能加固APK包和混淆SDK代码)
(2)支持安卓动态检查(运行时检查)
(3)不支持多游戏同时测试,每次仅能测试一个游戏
(4)动态检查时务必保证测试手机与电脑处于同一局域网内,并按照界面上的提示正确配置代理
(5)动态检查时,务必请按照文档提示安装证书
(6)动态检查时,请根据游戏是否开放支付功能,选择操作流程
(7)当前提供两个版本:WINDOWS版本及MAC版本,请选择正确的版本使用
(8)请保持网络通畅,保证工具所在网络能正常访问外网 (9)Mac版本仅支持MacOS 10.13.0以上版本系统

2、使用方法

1.Windows系统使用 研发自检工具_Win版.exe , Mac系统使用 研发自检工具_Mac版.app 2.按照2.1提供的教程选择对应的游戏类型 3.按照2.2提供的教程执行静态检查 4.如果静态检查结果不通过,回到第3步继续检查 5.静态检查结果通过之后,在手机上安装静态检查时使用的同一APK包 6.按照2.3提供的教程执行动态检查

2.1 选择游戏类型

step 1、双击打开工具后,在首页点击 开始使用



step 2、根据实际游戏类型点击对应按钮



2.2 静态检查

step 1、拖动检测游戏的apk包到指定位置

■ 静态检查	
请拖动包到这里	
将游戏包拖到此方框内	
开始检测	総过

step 2、确认正确拖入apk后,点击 开始检测

■ 静态检查	
Eclipse_Demo.apk	
游戏包名称	
开始检测	
开始检测	跳过

step 3、等待检测进度完成(大约需要20秒)

■ 静态检查	
Eclipse_Demo.apk	
等待进度条加载完	
开始检测	影过

step 4、查看静态检测结果报告页,检查如果通过,点击"下一步"进行动态检查;如 果检查结果不通过,需要修改游戏包后,点击"返回"重新检查

静态检查报告		X	
		_	٦
★★★★★★★★★★###########################		^	
游戏包D:\帮助文档\bilibili游戏SDK1.7.1(20180131)\Demo_APK\Eclipse_Demo.apk反编译完成!			

检查 <u>工具资源校验通过</u> !			

APK文件MD5:0f0a28791affe81bc4169d56151fcef7			
包名:com.bsgamesdk.demo			
versionCode:21			
versionName:1.6.8			
APK签名MD5: C8D42B363E66A6115DF71AE4EB145120			
APK签名SHA1: CFCB548B53180DCDEC549587AD2D6D9C875A9BFB			
APK签名SHA256: A0110AEFFF5B4130CB6B40C2BE143A4702AD769CB0FFB2437EE07B8B5B433F10			
游戏母包D:\帮助文档\bilibili游戏SDK1.7.1(20180131)\Demo_APK\Eclipse_Demo.apk接入了SDK:BiliSDK1.7.1			
错误游戏未接入数据SDK			
游戏基本信息检查完毕! 更巴子体信息力警告级别,个做强制要求			
**********检查jar包or代码中**********			
检查jar包or代码通过!			

检查assets通过!			

检查.so通过!			
★★★★★★★★★检查AndroidManifest中★★★★★★★★			
检查AndroidManifest通过!			

检查Res通过!			

检查不通过!			
如果检查不通过,需重新出包,返回上一步重新检测 如果检测通过,继续进行下一步动态检查	-		
		-	
返回 下一步			

2.3 动态检查

注:测试手机与使用本工具的电脑必须处于同一局域网内,否则将无法设置代理抓包

step 1、根据工具界面提示,设置手机代理,然后点击"开始测试"

 动态检查 □ □
注意:请务必保证测试机与本工具所在电脑处于同一局域网内(非常重要) 本机ip:10.23.85.46 代理IP 请设置手机代理ip为本机ip,并设置代理端口为:2233 《 代理端口 设置完成后,点击开始测试按钮开始测试! 在测试游戏前,请先在手机端访问biligame.it,安装并信任证书(否则https请求将全部失败) 具体测试流程(共两轮,请务必先点击"开始测试"按钮,再进行测试): 第一轮:打开游戏->注册新账号->完成新手流程并创建角色->购买商品进入支付页面->返回商 店->购买商品进入支付页面->关闭游戏 第二轮:再次打开游戏->使用前一轮注册的账号登录->进入游戏->购买商品进入支付页面->支付 成功->关闭游戏
第二步,装上静态检查使用的游戏包→连接手机代理→点击"开始测试"
开始测试 停止测试 分析结果 重置 返回静态检查

step 2、安装证书(请确保手机与电脑在同一网络环境下)

注意:请务必保证测试机与本工具所在电脑处于同一局域网内(非常重要) 本机ip:10.23.85.46 请设置手机代理ip为本机ip,并设置代理端口为:2233 设置完成后,点击开始测试按钮开始测试! 证书安装网址 在测试游戏前,请先在手机端访问biligame.it,安装并信任证书(否则https请求将全部失败) 具体测试流程(共两轮,请务必先点击"开始测试"按钮,再进行测试): 第一轮:打开游戏->注册新账号->完成新手流程并创建角色->购买商品进入支付页面->返回商 店->购买商品进入支付页面->关闭游戏 第二轮:再次打开游戏->使用前一轮注册的账号登录->进入游戏->购买商品进入支付页面->支付 成功->关闭游戏 2017-12-26 12:38:54 开始测试
第三步,参考使用文档安装证书
开始测试 停止测试 分析结果 重置 返回静态检查

step 2.1、打开浏览器,地址栏输入<u>http://biligame.it/</u>



step 2.2、选择Android,开始下载证书(如不能下载,请更换浏览器)



step 2.3、打开下载好的证书,命名证书名称,选择"VPN和应用"选项

18:07 😇	اللہ
	O
打开证书。开始安装	
为证书命名	- 8
证书名称: mitproxy	<u>z</u>
凭据用途 : VPN和应用 ◆◆ ── 选择"VPN和应用"	
该数据包包含: 1个CA证书	
取消确	定
< > ≡• ⊒	\square

step 4、跑完新手流程和非新手流程

step 4.1、有内购业务的游戏

1.新号流程:打开游戏->注册新账号->完成新手流程并创建角色->购买商品进入支付页面->返回商 店->购买商品进入支付页面->关闭游戏 2.老号流程:再次打开游戏->使用前一轮注册的账号登录->进入游戏->购买商品进入支付页面->支 付成功->关闭游戏

副 动态检查
在测试游戏前,请先在手机端访问biligame.it,安装并信任证书(否则https请求将全部失败) 人 具体测试流程(共两轮,请务必先点击"开始测试"按钮,再进行测试):
第一轮:打开游戏->注册新账号->完成新手流程开创建角色->购买商品进入支付贝面->返回商 店->购买商品进入支付页面->关闭游戏
第二轮:再次打开游戏->使用前一轮注册的账号登录->进入游戏->购买商品进入支付页面->支付 成功->关闭游戏
2017-12-26 12:38:54 开始测试 2017-12-26 12:39:59 接口:SDK初始化(initialize) 第四步,测试新号和老号流程
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:39 merchant_id:2 2017-12-26 12:40:08 接口:SDK登录(login)
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:39 merchant_id:2 关键参数: uid:64492205
2017-12-26 12:41:12 接口:SDK创角(createRole) 基本金粒, sdk type;2 sdk yer;1 6.5 app id;25 shappel id;1 server id;20 marshapt id;2
金本参数: sdk_type:s sdk_venit.o.s app_d.ss channel_d.i server_d.ss merchant_d.z 关键参数: role_id:1 role:路人甲
2017-12-20 12:41:14 接口:SDK通知区版(notifyZone) 基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:49 merchant_id:2
大键参数: server_name:billbill-1区 2017-12-26 12:41:19 接口:SDK下单(pay)
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:49 merchant_id:2 关键参数: uid:64492205 money:100 game_money:100
out_trade_no:test_out_trade_no_1514263279 item_name:test
开始测试 停止测试 分析结果 重置 返回静态检查

step 4.2、没有内购业务的游戏

1.新号流程:打开游戏->注册新账号->完成新手流程并创建角色->关闭游戏(需保证调用了通知区 服后关闭游戏)

2.老号流程:再次打开游戏->使用前一轮注册的账号登录->关闭游戏(需保证调用了通知区服后关 闭游戏)

 动态检查 □ □ × 	
设置完成后,点击开始测试按钮开始测试!	
在测试游戏前,请先在手机端访问biligame.it,安装并信任证书(否则https请求将全部失败)	
具体测试流程(共两轮,请务必先点击"开始测试"按钮,再进行测试):	
第一轮:打开游戏->注册新账号->完成新手流程并创建角色->关闭游戏	
第二轮:再次打开游戏->使用前一轮注册的账号登录->进入游戏->关闭游戏	
2017-12-26 12:43:27 开始测试	
2017-12-26 12:43:33 接口:SDK初始化(initialize)	
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:39 merchant_id:2	
2017-12-26 12:43:41 接口:SDK登录(login)	
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:39 merchant_id:2	
关键参数: uid:64492205	
2017-12-26 12:43:51 接口:SDK创角(createRole)	
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:39 merchant_id:2	
关键参数: role_id:1 role:路人甲	
2017-12-26 12:43:53 接口:SDK通知区服(notifyZone)	
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:49 merchant_id:2	
关键参数: server_name:bilibili-1区	
2017-12-26 12:43:55 接口:SDK下单(pay)	
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:49 merchant_id:2	
关键参数: uid:64492205 money:100 game_money:100	
out_trade_no:test_out_trade_no_1514263435 item_name:test	
开始测试 停止测试 分析结果 重置 返回静态检查	
	_

step 5、结束测试并分析结果

	x
设置完成后,点击开始测试按钮开始测试!	*
在测试游戏前,请先在手机端访问biligame.it,安装并信任证书(否则https请求将全部失败)	
具体测试流程(共两轮,请务必先点击"开始测试"按钮,再进行测试):	
第一轮:打开游戏->注册新账号->完成新手流程并创建角色->购买商品进入支付页面->返回商店->购买商品进入支	
付页面->关闭游戏	
第二轮:再次打开游戏->使用前一轮注册的账号登录->进入游戏->购买商品进入支付页面->支付成功->关闭游戏	
2017-12-26 12:47:06 开始测试	
2017-12-26 12:47:09 接口:SDK初始化(initialize)	
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:39 merchant_id:2	
2017-12-26 12:47:15 接口:SDK登录(login)	
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:39 merchant_id:2	
关键参数: uid:64492205	
2017-12-26 12:47:22 接囗:SDK创角(createRole)	
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:39 merchant_id:2	=
关键参数: role_id:1 role:路人甲	
2017-12-26 12:47:24 接口:SDK通知区服(notifyZone)	
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:49 merchant_id:2	
关键参数: server_name:bilibili-1区	
2017-12-26 12:47:25 接口:SDK下单(pay)	
基本参数: sdk_type:3 sdk_ver:1.6.5 app_id:35 channel_id:1 server_id:49 merchant_id:2	
关键参数: uid:64492205 money:100 game_money:100 out_trade_no:test_out_trade_no_1514263645	
item_name:test	
2017-12-26 12:47:33 停止测试 第五步,点击"停止测试"→点击"分析结果"	
	Ŧ
	ן ר

step 6、如果没有错误信息,导出最终报告;如果有错误信息,按照错误信息提示更正

褐	时间	接口	gameID/appID	serverID	uid	merchantID	channelID	sdk_ver	appVer	role
	2017-12-26 12:50:47	initialize	2	2	64492205	2	3	1.6.7	1.6.6	
	2017-12-26 12:50:50	login	2	2	64492205	2	3	1.6.7	1.6.6	
	2017-12-26 12:50:54	dCInit	2	220	150	456	3	1.0.3	1.6.6	
	2017-12-26 12:50:58	createRole	2	2	64492205	2	3	1.6.7	1.6.6	路人甲
	2017-12-26 12:51:00	notifyZone	2	2	64492205	2	3	1.6.7	1.6.6	
	2017-12-26 12:51:05	рау	2	2	64492205	2	3	1.6.7	1.6.6	默认昵称
	2017-12-26 12:51:22	рау	2	2	64492205	2	3	1.6.7	1.6.6	默认昵称
	2017-12-26 12:51:29	initialize	2	2	64492205	2	3	1.6.7	1.6.6	
	2017-12-26 12:51:31	login	2	2	64492205	2	3	1.6.7	1.6.6	
)	2017-12-26 12:51:34	dCInit	2	220	150	456	3	1.0.3	1.6.6	
	2017-12-26 12:51:37	notifyZone	2	2	64492205	2	3	1.6.7	1.6.6	
>	2017-12-26 12:51:40	nav	2	2	64400005	2	2	167	166	8431 no 45
	2017 12 20 120140	Pay	-		04492203	2	3	1.0.7	1.0.0	兼 人认入99 2个小
		hal	所	有调用接口的	的详细数据	2	5	1.0.7	1.0.0	≵ 人认 叩 ⊵小小
201 201 201 201 201	7-12-26 12:50:47 警告:参引 7-12-26 12:50:54 游戏被运 7-12-26 12:51:29 游戏被运 7-12-26 12:51:34 游戏被运 7-12-26 12:51:34 游戏戏运	数准确性无法校验 客DK初始化接口dC 复合L2-26 12:51:40 没	所 ""	有调用接口的 「以忽略 server_id、uid server_id、uid 测试流程	的详细数据 (456、220、150) (456、220、150)	2)与游戏SDK(2、2、 与游戏SDK(2、2、	。 64492205)不- 64492205)不-	1.0.7 -政 ← 非警 -政	100 答告信息,必须	修正

2.4 最终报告

最终导出的report.html如下(这里的是测试通过的报告示例):

1、SDK接入检查结果(不通过) 🔶 🏎 静态检查综合结果					
检查项	检查结果	错误说明			
jar	fail	错误;jar包缺少com\bsgamesdk\android\helper\h.class文件! 错误 [ar包缺少com\bsgamesdk\android\aplibl.class文件! 错误信息			
assets	success				
SO	success				
androidManifest	success				
res	success				

2、检查详情报告(点击展开和收缩)						
3、接口及参数检查结果(不通过) 🚽 动态检查结果						
检查项	检查说明	错误说明	检查时间			
通知区服接口	notifyZone	多次调用	2017-11-14 18:49:01			
创角接口	createRole	没有调用	2017-11-14 18:44:05 ~ 2017-11-14 19:02:41			

4、接口调用列表 SDK接口调用状况 SDK接口调用状况					
接口名称	接口方法名	接口参数	检查时间		
SDK初始化接口	initialize	app_id=%merchant_id='%server_id=%channel_id=1	2017-11-14 18:44:05		
登录接口	login		2017-11-14 18:48:07		
数据SDK初始化	dCInit	app_id=1_&server_id=: &uid= &merchant_id= &channel_id=1	2017-11-14 18:48:09		
通知区服接口	notifyZone	server_id= &server_name= & Role_id=5a0aca0774703440a00282d1&role_name =悠久的八卦茶	2017-11-14 18:49:01		
通知区服接口	notifyZone	server_id=&server_name=&role_id=5a0aca0774703440a00282d1&role_name =悠久的八卦茶	2017-11-14 18:49:01		
支付接口	рау	uid=&role=悠久灼八卦茶&username=&serverId=_&total_fee=600 &game_money=1&out_trade_no=	2017-11-14 18:59:42		
支付接口	рау	uid= &role=悠久的八卦茶&username= &serverid= &total_fee=300 0&game_money=1&out_trade_no=	2017-11-14 18:59:53		
SDK初始化接口	initialize	app_id= &merchant_id= &server_id= &channel_id=1	2017-11-14 19:00:06		
登录接口	login		2017-11-14 19:00:37		
数据SDK初始化	dCInit	app_id= &server_id= 3&uid= 5&merchant_id= &channel_id=1	2017-11-14 19:00:41		
通知区服接口	notifyZone	server_id=:&server_name=&role_id=5a0aca0774703440a00282d1&role_name =悠久的八卦茶	2017-11-14 19:00:56		

5、接口调用详细报告 (点击展开和收缩) 🔶 SDK接口调用的原始数据